

SELECCIÓN DE FERRAMENTAS PARA A CREACIÓN DE RECURSOS DIXITAIS NA AULA **Infantil E Primaria**

Almudena Alonso-Ferreiro

almalonso@uvigo.es



Selección de recursos que poden axudar a aproveitar as posibilidades que as tec. dix. ofrecen á pedagogía. Non esquezades o máis importante: o **PARA QUE** e **POR QUE** (a **finalidade**) da proposta educativa.

Moitas das plataformas Web e recursos que aparecen aquí favorecen o rol de creador e produtor do alumnado. Aínda que algunhas están máis pensadas para que sexa o docente quen cree os recursos e o alumnado os empregue.

(Ligazóns para acceder clicando nos logos)

NUBES DE PALABRAS E CALIGRAMAS

Representación gráfica e visual das palabras [máis empregadas, relevantes] dun texto, discurso, etc.

NubeDePalabras



WordArt



Permite configurar o tamaño das palabra en función da súa frecuencia



Require Java

TypeDrawing (App)



ANIMACIONES / AVATARES PARLANTES

Ferramentas que permitem animar a fala de personaxes inanimadas ou crear unha personaxe ou avatar virtual que simule a fala. Fotos faladas.

Voki



ChatterPix Kids (App)



ChatterPix

Mug Life (App)



Talking Photo App



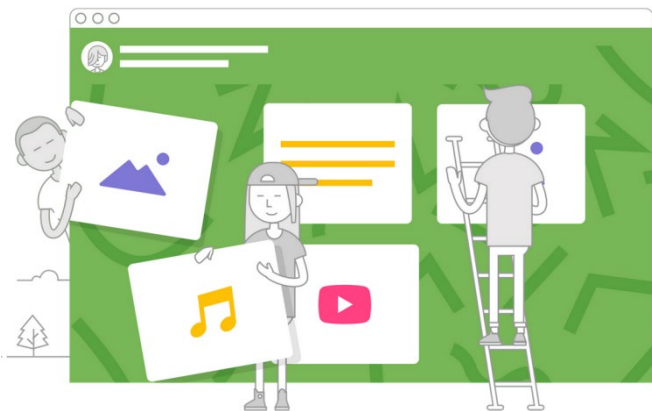
Blabberize



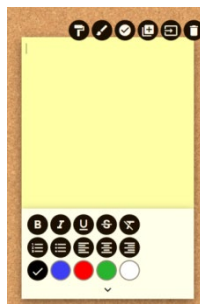
MUROS/TABLÓNS COLABORATIVOS

Ferramentas da Web 2.0 para compartir contido e traballar colaborativamente, en liña

Padlet



Pinup



Non require perfil
nin rexistro.

popplet

wakelet

coggle



MAPAS MENTAIS

Ferramentas da Web 2.0 para crear mapas conceptuais e mentais colaborativamente



Colaboración síncrona



MIND MAP AR
3D Augmented Reality Mind Maps

Mind Map AR (App)



INFOGRAFÍAS/MURAIIS/PÓSTER DIXITAIS

Ferramentas online para crear murais, póster, infografías, paneis ou collage dixitais



Traballo síncrono coa mesma conta



easelly

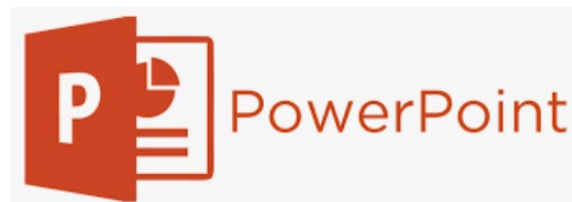


PRESENTACIONES

Ferramentas que permiten ofrecer e mostrar a información, datos ou resultados dun traballo, informe ou investigación.



Sutori



LIÑAS DO TIEMPO

Fitos máis relevantes, eventos, datas, etc. atendendo á orde cronolóxica na que sucederon

Tiki-Toki

The logo for Preceden features a stylized graphic of three curved, overlapping lines in blue, green, and red, positioned to the left of the word "Preceden" in a white, sans-serif font, all contained within a dark blue rectangular background.

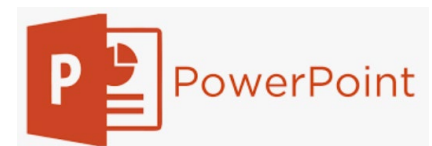
Preceden

AUDIOVISUAIS I

Creación de vídeos
Animacións, Handwriting, PDI, etc.



(Trabaja en Flash. Permite realizar diseños de Whiteboard Animation –handwrite–)



AUDIOVISUAIS II

Edición de vídeos



Software libre



clipchamp create

(Edición de vídeo online. Importar imaxes, sons, etc. SO en Chrome)



Davinci Resolve

Camtasia2018



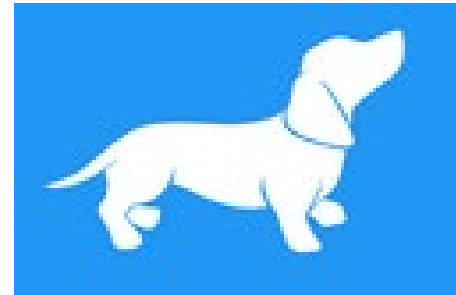
Ten versión de proba para poder traballar de forma gratuíta - <https://www.techsmith.com/download/oldversions> Elexide o voso sistema operativo. En Windows a versión 8.5.2 e a 8.4.4 (empregándoas sen conexión a Internet) permiten traballar durante un mes sen marca de auga.

VÍDEOS INTERACTIVOS

Vídeos con pausas para preguntas ao alumnado ou para facerlles reflexionar ou deterse en momentos específicos



PlayPosit



(en Moodle)

Videoquiz Educaplay



(Ollo: Incorpora publicidade)

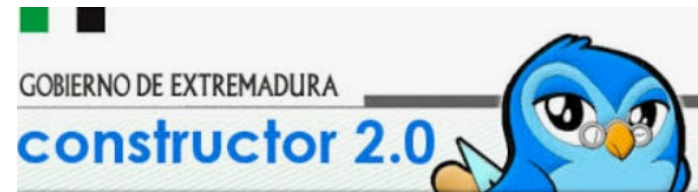
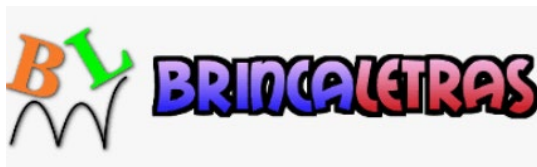
ACTIVIDADES INTERACTIVAS

Actividades que, xeralmente, imitan as de lapis e papel (crucigramas, unir parellas, ordear series, completar, etc.). Reforzo de contidos. Especialmente con alumnado

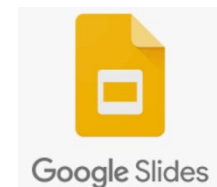
NEAE



<http://chiscos.net/xestor/login.php>

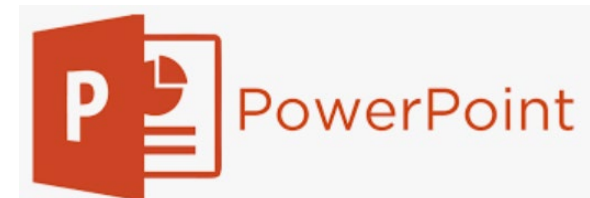
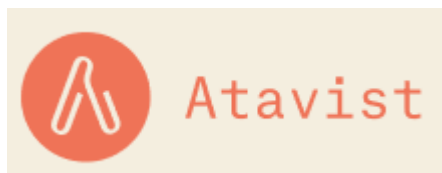
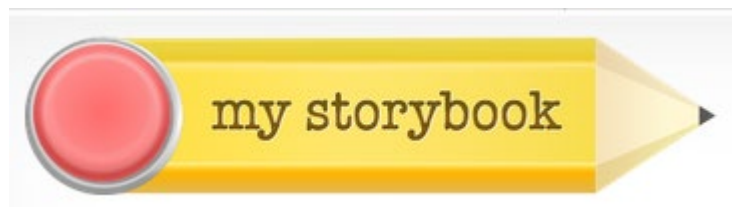


Ollo! Con publicidade!



DIGITAL STORYTELLING

Crear historias, contar contos.



STREAMING E PODCAST (RADIO ESCOLAR)

Gravación e reproducción de audio



Audacity



SoundCloud



WEBQUEST

Deseño e desenvolvemento da estratexia didáctica WebQuest: actividade de investigación na que o alumnado interactúa con información da rede e que implica a posta en acción de habilidades de pensamento de orden superior: analízala, sintetízala, avalíala, xulga, transformala en coñecemento e crear coa nova información artefactos culturais (dixitais ou non) que se comparten, comunican e difunden na rede.



Sites

Google Sites



phpwebquest



WIX

REALIDADE AUMENTADA (AR)

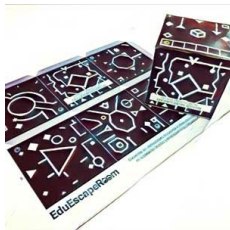
I. CONTIDO PREDESEÑADO

Ferramentas que permitem interactuar con capas de información virtual sobre o mundo real.

Quiver



ChromeVille



MergeCube



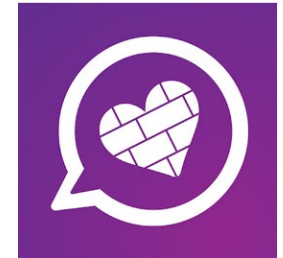
REALIDADE AUMENTADA (AR)

II. CREACIÓN DE NOVO CONTIDO

Ferramentas que permiten crear capas de información virtual sobre o mundo real.



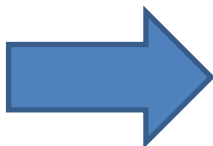
Wallame (App)



OBJECT VIEWER



MergeCube



Augmented Class (App)



Augmented Class!

XEOLOCALIZACIÓN

Coñecer, marcar, identificar a posición xeográfica (coordenadas) ou ubicación dun obxecto



Layar



Google Maps



Tour  Builder

Story Maps



REALIDADE VIRTUAL

Ferramentas para a visualización e creación de escenarios de inmersión.



E-TEXTÍS E PAPER CIRUITS

Emprego de circuitos, electrónica e programación con textos e papel.



prototipadoLAB

AULA STEAM

IMPRESIÓN 3D

Diseño e impresión de piezas en 3D (para os propios robots DIY, piezas que se perderon de recursos da aula, creacións...)

Diseño



Procesado



Thingiverse

F  FreeCAD

AVALIACIONES/TEST ONLINE

Ferramentas para a construción de probas online

Kahoot!

 **Mentimeter**

 **socrative**

 **plickers**

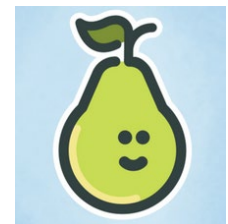
Quizalize

O alumnado respostra con plantillas de papel

Pear Deck

 **Poll Everywhere**

formative



PUBLICACIÓNS DIXITAIS

Ferramentas para a creación de revistas ou xornais dixitais e e-book



BLOGS



Blogger



WordPress.com

WIX



Sites

Google Sites

WEBS

Creación de páginas Web sen coñecementos de Programación



Sites

Google Sites

WIX

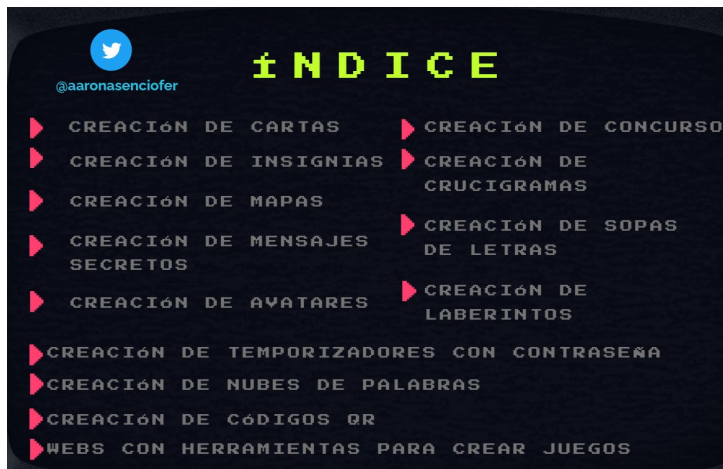
webnode



WordPress.com

GAMIFICACIÓN

Plataformas para montar unha gamificación online e ferramentas para crear recursos que permiten incorporar as dinámicas e mecánicas do xogo no proceso educativo. [Ollo! El Xa se basea no xogo]



COMUNICACIÓN ALTERNATIVA

ARASAAC 



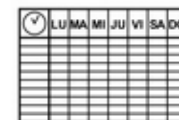
CREADOR DE ANIMACIONES



CREADOR DE SÍMBOLOS



CREADOR DE FRASES



GENERADOR DE HORARIOS



GENERADOR DE TABLEROS



CREADOR DE BINGOS



JUEGO DE LA OCA

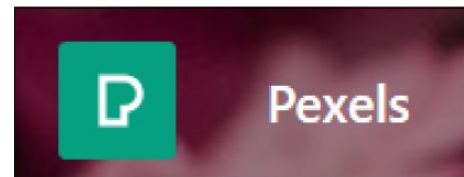


DOMINÓS



DOMINÓS ENCADENADO

BANCOS DE RECURSOS / BUSCADORES (IMAXES LIBRES – LICENCIAS ABERTAS)



BANCOS DE MÚSICA LIBRE E GRATUÍTA (SONS LIBRES – LICENCIAS ABERTAS)



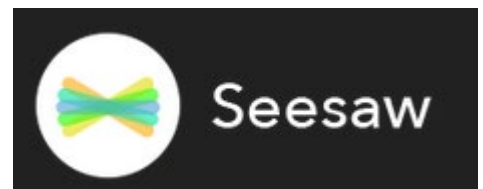
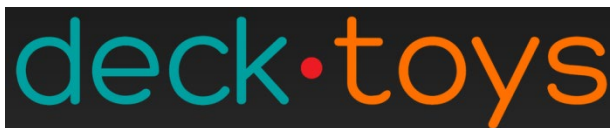
Más opciones: EDUCACIÓN 3.0 -

XESTIÓN DE AULA

Creación de plans/rutas personalizadas. Leci3ns dixitais.
Seguimiento Alumnado.



<https://symbalooedu.es/lessonplans/>



Almudena Alonso-Ferreiro (2019)
[actualizado 2021]



Esta obra de Almudena Alonso-Ferreiro
ten unha licenza **Creative Commons**
Atribución-Compartir igual 4.0
Internacional.