



FORMACIÓN
PROFESIONAL



2014 - 2015



Familia profesional

Imaxe
e son

IMS

XUNTA DE GALICIA

aquí hai
futuro



CM Laboratorio de imaxe

Ciclo formativo de grao medio

Título LOXSE

Perfil profesional

Duración

1.400 horas

Que se aprende a facer? Realizar as operacións de procesado e tratamento de materiais fotosensibles expostos, axustándose a procesos, procedementos e tempos establecidos e ás especificacións do cliente, conseguindo a calidade requirida e actuando en condicións de seguridade.

En que ámbitos se traballa? Realización e control dos procesos do laboratorio de imaxe.

Que ocupacións se desempeñan? Técnico de procesado de soportes fotosensibles en cores e branco e negro, técnico de positivado en cores e branco e negro e ampliación, técnico de tratamento de imaxes, técnico de laboratorio de imaxe e técnico en etalonaxe.

Cales son os módulos deste ciclo? Na seguinte táboa figuran os módulos profesionais que compoñen este ciclo formativo, xunto co seu código, a súa duración e coa información do curso no que se imparten.

Curso	Código	Módulos profesionais	Horas
1º	CMAXCE	Administración, xestión e comercialización na pequena empresa	80
1º	CM0FOL	Formación e orientación laboral	55
1º	CMHC75	Horas á disposición do centro	75
1º	CM0092	Positivado, ampliación e acabados	215
1º	CM0093	Procesos de imaxe fotográfica	105
1º	CM0094	Revelado de soportes fotosensibles	215
1º	CM0095	Tratamento de imaxes fotográficas por procedementos dixitais	215
2º	CM0091	Formación en centros de traballo	440

Que título se obtén? Técnico en laboratorio de imaxe.

CM Video disc-jockey e son

Ciclo formativo de grao medio

Título LOE

Perfil profesional

Duración

2.000 horas

Que se aprende a facer? A competencia xeral deste título consiste en realizar sesións de animación musical e visual en vivo e en directo, e efectuar a captación, a mestura directa, a gravación e a reprodución de son en calquera tipo de proxectos sonoros.

En que ámbitos se traballa? As persoas que obteñan este título han exercer a súa actividade no ámbito do son para producións de cine, vídeo, televisión, multimedia, radio, industria discográfica, espectáculos e instalacións fixas de sonorización, en grandes, medianas e pequenas empresas, públicas ou privadas, en televisións, produtoras de cine e vídeo, emisoras de radio, produtoras discográficas, empresas de dobraxe, empresas de sonorización e produtoras de espectáculos, e en empresas dedicadas á produción de eventos musicais públicos, tales como bares musicais, discotecas, salas de festa, salas de baile, salas de concertos ou festivais, así como en eventos non estritamente musicais, tales como desfiles de moda, presentacións publicitarias ou feiras de mostras, e en grandes, medianas e pequenas empresas, por conta propia ou allea, dedicadas ao tratamento dixital de imaxes.

Que ocupacións se desempeñan? Axudante de son en televisión; microfonista de cine e vídeo; microfonista de concertos musicais; microfonista de espectáculos escénicos; axudante de montaxe de son en cine; disc-jockey; vídeo-jockey; vídeo disc-jockey; light-jockey; retocador fotográfico dixital.

Cales son os módulos deste ciclo? Na seguinte táboa figuran os módulos profesionais que compoñen este ciclo formativo, xunto co seu código, a súa duración e coa información do curso no que se imparten.

Curso	Código	Módulos profesionais	Horas
1º	MP1299	Captación e gravación de son	213
1º	MP1305	Formación e orientación laboral	107
1º	MP1298	Instalación e montaxe de equipamentos de son	213
1º	MP1301	Preparación de sesións de vídeo disc-jockey	187
1º	MP1304	Toma e edición dixital de imaxe	240
2º	MP1302	Animación musical en vivo	210
2º	MP1303	Animación visual en vivo	210
2º	MP1300	Control, edición e mestura de son	157
2º	MP1306	Empresa e iniciativa emprendedora	53
2º	MP1307	Formación en centros de traballo	410

Nota. Os módulos en negra están asociados a algunha unidade de competencia, conforme as táboas seguintes.

Que título se obtén? Técnico en vídeo disc-jockey e son.

Que unidades de competencia se acreditan? A táboa seguinte reflicte, na columna da dereita, as unidades de competencia que se acreditan se se superan os módulos profesionais deste ciclo formativo que se relacionan na columna da esquerda.

Módulos profesionais superados	Unidades de competencia acreditables
MP1298 Instalación e montaxe de equipamentos de son.	UC1402_2 Instalar, montar, desmontar e manter o equipamento en producións de son.
MP1299 Captación e gravación de son.	UC1404_2 Situar e direccionar a microfonía en producións de son.
MP1299 Captación e gravación de son. MP1300 Control, edición e mestura de son.	UC1403_2 Colaborar en operacións de mestura directa, edición e gravación en producións de son.

Módulos profesionais superados	Unidades de competencia acreditables
MP1301 Preparación de sesións de vídeo disc-jockey.	UC1396_2 Preparar a infraestrutura e colaborar na programación e na promoción de sesións de animación musical e visual en vivo e en directo.
MP1302 Animación musical en vivo.	UC1397_2 Realizar sesións de animación musical en vivo e en directo integrando elementos luminotécnicos, escénicos e visuais.
MP1303 Animación visual en vivo.	UC1398_2 Realizar sesións de animación visual en vivo integrando elementos luminotécnicos, escénicos e musicais.
MP1304 Toma e edición dixital de imaxe.	UC0928_2 Dixitalizar e realizar o tratamento de imaxes mediante aplicacións informáticas.

Que módulos profesionais se validan? A táboa seguinte detalla, na columna da esquerda, as unidades de competencia que deben acreditarse para que se poidan validar os módulos profesionais deste ciclo formativo que figuran na columna da dereita.

Unidades de competencia acreditadas	Módulos profesionais validables
UC1402_2 Instalar, montar, desmontar e manter o equipamento en producións de son.	MP1298 Instalación e montaxe de equipamentos de son.
UC1403_2 Colaborar en operacións de mestura directa, edición e gravación en producións de son.	MP1299 Captación e gravación de son.
UC1404_2 Situar e direccionar a microfonía en producións de son.	
UC1403_2 Colaborar en operacións de mestura directa, edición e gravación en producións de son.	MP1300 Control, edición e mestura de son.
UC1396_2 Preparar a infraestrutura e colaborar na programación e na promoción de sesións de animación musical e visual en vivo e en directo.	MP1301 Preparación de sesións de vídeo disc-jockey.
UC1397_2 Realizar sesións de animación musical en vivo e en directo integrando elementos luminotécnicos, escénicos e visuais.	MP1302 Animación musical en vivo.
UC1398_2 Realizar sesións de animación visual en vivo integrando elementos luminotécnicos, escénicos e musicais.	MP1303 Animación visual en vivo.
UC0928_2 Dixitalizar e realizar o tratamento de imaxes mediante aplicacións informáticas.	MP1304 Toma e edición dixital de imaxe.
UC1398_2 Realizar sesións de animación visual en vivo integrando elementos luminotécnicos, escénicos e musicais.	

CS Producción de audiovisuais e espectáculos

Ciclo formativo de grao superior		Título LOE																																																				
	Perfil profesional	Duración																																																				
		2.000 horas																																																				
Que se aprende a facer?	Planificar, organizar, supervisar e xestionar os recursos económicos, materiais, técnicos e humanos para a produción de audiovisuais, espectáculos e eventos, asegurando o cumprimento dos plans ou obxectivos da produción, no tempo e nas condicións de custo e calidade establecidas.																																																					
En que ámbitos se traballa?	Sector da produción de calquera tipo de programas audiovisuais (cine, vídeo, multimedia, televisión, radio e novos medios), así como produción de espectáculos (artes escénicas, producións musicais e eventos).																																																					
Que ocupacións se desempeñan?	Axudante de produción de cine; axudante de produción de vídeo; axudante de produción de televisión; axudante de produción de animación; axudante de produción de multimedia; axudante de produción de radio; xefe/a de produción de espectáculos en vivo e eventos; axudante de produción de espectáculos en vivo e eventos; xerente de compañía.																																																					
Cales son os módulos deste ciclo?	Na seguinte táboa figuran os módulos profesionais que compoñen este ciclo formativo, xunto co seu código, a súa duración e coa información do curso no que se imparten.																																																					
	<table><tr><th>Curso</th><th>Código</th><th>Módulos profesionais</th><th>Horas</th></tr><tr><td>1º</td><td>MP0923</td><td>Formación e orientación laboral</td><td>107</td></tr><tr><td>1º</td><td>MP0910</td><td>Medios técnicos audiovisuais e escénicos</td><td>187</td></tr><tr><td>1º</td><td>MP0915</td><td>Planificación de proxectos audiovisuais</td><td>266</td></tr><tr><td>1º</td><td>MP0918</td><td>Planificación de proxectos de espectáculos e eventos</td><td>213</td></tr><tr><td>1º</td><td>MP0920</td><td>Recursos expresivos audiovisuais e escénicos</td><td>187</td></tr><tr><td>2º</td><td>MP0921</td><td>Administración e promoción de audiovisuais e espectáculos</td><td>175</td></tr><tr><td>2º</td><td>MP0924</td><td>Empresa e iniciativa emprendedora</td><td>53</td></tr><tr><td>2º</td><td>MP0925</td><td>Formación en centros de traballo</td><td>384</td></tr><tr><td>2º</td><td>MP0922</td><td>Proxecto de produción de audiovisuais e espectáculos</td><td>26</td></tr><tr><td>2º</td><td>MP0916</td><td>Xestión de proxectos de cine, vídeo e multimedia</td><td>157</td></tr><tr><td>2º</td><td>MP0919</td><td>Xestión de proxectos de espectáculos e eventos</td><td>105</td></tr><tr><td>2º</td><td>MP0917</td><td>Xestión de proxectos de televisión e radio</td><td>140</td></tr></table>	Curso	Código	Módulos profesionais	Horas	1º	MP0923	Formación e orientación laboral	107	1º	MP0910	Medios técnicos audiovisuais e escénicos	187	1º	MP0915	Planificación de proxectos audiovisuais	266	1º	MP0918	Planificación de proxectos de espectáculos e eventos	213	1º	MP0920	Recursos expresivos audiovisuais e escénicos	187	2º	MP0921	Administración e promoción de audiovisuais e espectáculos	175	2º	MP0924	Empresa e iniciativa emprendedora	53	2º	MP0925	Formación en centros de traballo	384	2º	MP0922	Proxecto de produción de audiovisuais e espectáculos	26	2º	MP0916	Xestión de proxectos de cine, vídeo e multimedia	157	2º	MP0919	Xestión de proxectos de espectáculos e eventos	105	2º	MP0917	Xestión de proxectos de televisión e radio	140	
Curso	Código	Módulos profesionais	Horas																																																			
1º	MP0923	Formación e orientación laboral	107																																																			
1º	MP0910	Medios técnicos audiovisuais e escénicos	187																																																			
1º	MP0915	Planificación de proxectos audiovisuais	266																																																			
1º	MP0918	Planificación de proxectos de espectáculos e eventos	213																																																			
1º	MP0920	Recursos expresivos audiovisuais e escénicos	187																																																			
2º	MP0921	Administración e promoción de audiovisuais e espectáculos	175																																																			
2º	MP0924	Empresa e iniciativa emprendedora	53																																																			
2º	MP0925	Formación en centros de traballo	384																																																			
2º	MP0922	Proxecto de produción de audiovisuais e espectáculos	26																																																			
2º	MP0916	Xestión de proxectos de cine, vídeo e multimedia	157																																																			
2º	MP0919	Xestión de proxectos de espectáculos e eventos	105																																																			
2º	MP0917	Xestión de proxectos de televisión e radio	140																																																			
	Nota. Os módulos en negra están asociados a algunha unidade de competencia, conforme as táboas seguintes.																																																					
Que título se obtén?	Técnico superior en produción de audiovisuais e espectáculos.																																																					

Que unidades de competencia se acreditan?

A táboa seguinte reflicte, na columna da dereita, as unidades de competencia que se acreditan se se superan os módulos profesionais deste ciclo formativo que se relacionan na columna da esquerda.

Módulos profesionais superados	Unidades de competencia acreditables
MP0915 Planificación de proxectos audiovisuais.	UC0207_3 Organizar a produción de proxectos de televisión. UC0703_3 Organizar a produción de proxectos cinematográficos e de obras audiovisuais.
MP0916 Xestión de proxectos de cine, vídeo e multimedia.	UC0209_3 Controlar e verificar os procesos de traballo do produto televisivo. UC0704_3 Xestionar os recursos de produción de proxectos cinematográficos e de obras audiovisuais.
MP0917 Xestión de proxectos de televisión e radio.	UC0208_3 Xestionar os recursos de produción en televisión. UC0209_3 Controlar e verificar os procesos de traballo do produto televisivo.
MP0918 Planificación de proxectos de espectáculos e eventos.	UC1405_3 Organizar e xestionar a produción de proxectos de espectáculos en vivo e eventos.
MP0919 Xestión de proxectos de espectáculos e eventos.	UC1406_3 Xestionar a produción e a representación de espectáculos en vivo e eventos. UC1407_3 Avaliar os resultados de proxectos de espectáculos en vivo e eventos.

Que módulos profesionais se validan?

A táboa seguinte detalla, na columna da esquerda, as unidades de competencia que deben acreditarse para que se poidan validar os módulos profesionais deste ciclo formativo que figuran na columna da dereita.

Unidades de competencia acreditadas	Módulos profesionais validables
UC0207_3 Organizar a produción de proxectos de televisión. UC0703_3 Organizar a produción de proxectos cinematográficos e de obras audiovisuais.	MP0915 Planificación de proxectos audiovisuais.
UC0209_3 Controlar e verificar os procesos de traballo do produto televisivo. UC0704_3 Xestionar os recursos de produción de proxectos cinematográficos e de obras audiovisuais.	MP0916 Xestión de proxectos de cine, vídeo e multimedia.
UC0208_3 Xestionar os recursos de produción en televisión. UC0209_3 Controlar e verificar os procesos de traballo do produto televisivo.	MP0917 Xestión de proxectos de televisión e radio.
UC1405_3 Organizar e xestionar a produción de proxectos de espectáculos en vivo e eventos.	MP0918 Planificación de proxectos de espectáculos e eventos.
UC1406_3 Xestionar a produción e a representación de espectáculos en vivo e eventos. UC1407_3 Avaliar os resultados de proxectos de espectáculos en vivo e eventos.	MP0919 Xestión de proxectos de espectáculos e eventos.

Nota. Os módulos profesionais MP0920: recursos expresivos audiovisuais e escénicos e MP0921: administración e promoción de audiovisuais e espectáculos validaranse cando se teñan acreditadas todas as unidades de competencia que se inclúen no título.

CS Realización de proxectos audiovisuais e espectáculos

Ciclo formativo de grao superior

Título LOE

Perfil profesional

Duración

2.000 horas

Que se aprende a facer? Organizar e supervisar a preparación, a realización e a montaxe de proxectos audiovisuais filmados, gravados ou en directo, así como rexer os procesos técnicos e artísticos de representacións de espectáculos en vivo e eventos, coordinando os medios técnicos e humanos e controlando o contido, a forma, o proxecto artístico e a calidade establecida.

En que ámbitos se traballa? Sector da produción e realización de calquera tipo de programas audiovisuais (cine, vídeo, multimedia, televisión e novos medios), e no da produción e a realización de espectáculos (artes escénicas, producións musicais e eventos).

Que ocupacións se desempeñan? Axudante de dirección en cine; axudante de realización de vídeo; axudante de realización de televisión; responsable de área de audiovisuais (en empresas alleas á actividade); montador/ora de cine; editor/ora montador/ora de vídeo; xefe/a de rexedoría; rexedor de espectáculos en vivo; rexedor de eventos; rexedor de paredes.

Cales son os módulos deste ciclo? Na seguinte táboa figuran os módulos profesionais que compoñen este ciclo formativo, xunto co seu código, a súa duración e coa información do curso no que se imparten.

Curso	Código	Módulos profesionais	Horas
1º	MP0912	Formación e orientación laboral	107
1º	MP0910	Medios técnicos audiovisuais e escénicos	187
1º	MP0906	Planificación da montaxe e a posproducción de audiovisuais	186
1º	MP0902	Planificación da realización en cine e vídeo	160
1º	MP0904	Planificación da realización en televisión	160
1º	MP0908	Planificación da rexedoría de espectáculos e eventos	160
2º	MP0913	Empresa e iniciativa emprendedora	53
2º	MP0914	Formación en centros de traballo	384
2º	MP0903	Procesos de realización en cine e vídeo	157
2º	MP0905	Procesos de realización en televisión	140
2º	MP0909	Procesos de rexedoría de espectáculos e eventos	140
2º	MP0911	Proxecto de realización de proxectos de audiovisuais e espectáculos	26
2º	MP0907	Realización da montaxe e a posproducción de audiovisuais	140

Nota. Os módulos en negra están asociados a algunha unidade de competencia, conforme as táboas seguintes.

Que título se obtén? Técnico superior en realización de proxectos audiovisuais e espectáculos.

Que unidades de competencia se acreditan? A táboa seguinte reflicte, na columna da dereita, as unidades de competencia que se acreditan se se superan os módulos profesionais deste ciclo formativo que se relacionan na columna da esquerda.

Módulos profesionais superados		Unidades de competencia acreditables	
MP0902	Planificación da realización en cine e vídeo.	UC0700_3	Determinar os recursos necesarios para o desenvolvemento do proxecto audiovisual.
		UC0701_3	Coordinar a dispoñibilidade e a adecuación dos recursos humanos, técnicos e artísticos necesarios para a rodaxe ou gravación.
MP0903	Procesos de realización en cine e vídeo.	UC0702_3	Organizar e controlar a rodaxe ou gravación, e o proceso de posproducción.
MP0904	Planificación da realización en televisión.	UC0216_3	Coordinar o desenvolvemento das necesidades de realización dunha produción televisiva, do espazo escénico e da posta en escena nas distintas localizacións.
MP0905	Procesos de realización en televisión.	UC0217_3	Asistir no control de realización dunha produción televisiva mediante o control de medios técnicos e humanos.
		UC0218_3	Participar na posproducción de produtos televisivos.
MP0906	Planificación da montaxe e a posproducción de audiovisuais.	UC0947_3	Planificar o proceso de montaxe e posproducción dun produto audiovisual.
		UC0948_3	Preparar os materiais necesarios para a montaxe e a posproducción.
MP0907	Realización da montaxe e a posproducción de audiovisuais.	UC0919_3	Coordinar os procesos finais de montaxe e posproducción ata xerar o produto audiovisual final.
		UC0949_3	Realizar a montaxe integrando ferramentas de posproducción e materiais de procedencia diversa.
MP0908	Planificación da rexedoría de espectáculos e eventos.	UC1420_3	Determinar as necesidades técnicas e artísticas, e planificar os ensaios de espectáculos en vivo e eventos.
MP0909	Procesos de rexedoría de espectáculos e eventos.	UC1421_3	Rexer e supervisar os procesos técnicos e artísticos na preparación e no desenvolvemento dos ensaios de espectáculos en vivo e eventos.
		UC1422_3	Rexer e supervisar os procesos técnicos e artísticos na execución de espectáculos en vivo e eventos, en local estable e en xira.

Que módulos profesionais se validan? A táboa seguinte detalla, na columna da esquerda, as unidades de competencia que deben acreditarse para que se poidan validar os módulos profesionais deste ciclo formativo que figuran na columna da dereita.

Unidades de competencia acreditadas	Módulos profesionais validables
UC0700_3 Determinar os recursos necesarios para o desenvolvemento do proxecto audiovisual.	MP0902 Planificación da realización en cine e vídeo.
UC0701_3 Coordinar a dispoñibilidade e a adecuación dos recursos humanos, técnicos e artísticos necesarios para a rodaxe ou gravación.	
UC0702_3 Organizar e controlar a rodaxe ou gravación, e o proceso de posprodución.	MP0903 Procesos de realización en cine e vídeo.
UC0216_3 Coordinar o desenvolvemento das necesidades de realización dunha produción televisiva, do espazo escénico e da posta en escena nas distintas localizacións.	MP0904 Planificación da realización en televisión.
UC0217_3 Asistir no control de realización dunha produción televisiva mediante o control de medios técnicos e humanos.	MP0905 Procesos de realización en televisión.
UC0218_3 Participar na posprodución de produtos televisivos.	
UC0947_3 Planificar o proceso de montaxe e posprodución dun produto audiovisual.	MP0906 Planificación da montaxe e a posprodución de audiovisuais.
UC0948_3 Preparar os materiais necesarios para a montaxe e a posprodución.	
UC0919_3 Coordinar os procesos finais de montaxe e posprodución ata xerar o produto audiovisual final.	MP0907 Realización da montaxe e a posprodución de audiovisuais.
UC0949_3 Realizar a montaxe integrando ferramentas de posprodución e materiais de procedencia diversa.	
UC1420_3 Determinar as necesidades técnicas e artísticas, e planificar os ensaios de espectáculos en vivo e eventos.	MP0908 Planificación da rexedoría de espectáculos e eventos.
UC1421_3 Rexer e supervisar os procesos técnicos e artísticos na preparación e no desenvolvemento dos ensaios de espectáculos en vivo e eventos.	MP0909 Procesos de rexedoría de espectáculos e eventos.
UC1422_3 Rexer e supervisar os procesos técnicos e artísticos na execución de espectáculos en vivo e eventos, en local estable e en xira.	

Nota. O módulo profesional MP0910: medios técnicos audiovisuais e escénicos validarase cando se teñan acreditadas todas as unidades de competencia que se inclúen no título.

CS Animacións 3D, xogos e contornos interactivos

Ciclo formativo de grao superior		Título LOE	
	Perfil profesional	Duración	
		2.000 horas	
Que se aprende a facer?	Xerar animacións 2D e 3D para producións audiovisuais e desenvolver produtos audiovisuais multimedia interactivos, integrando os elementos e as fontes que interveñen na súa creación, tendo en conta as súas relacións, as dependencias e os criterios de interactividade, a partir de parámetros previamente definidos.		
En que ámbitos se traballa?	Sector da produción audiovisual (cine, televisión e vídeo), da animación 2D e 3D, de multimedia interactiva e non interactiva, así como en publicidade e empresas relacionadas con internet e os novos medios.		
Que ocupacións se desempeñan?	Animador/ora 3D; animador/ora 2D; intercalador/ora; modelador/ora 3D; grafista dixital; xerador/ora de espazos virtuais; técnico/a de efectos especiais 3D; integrador/ora multimedia audiovisual; desenvolvedor/ora de aplicacións e produtos audiovisuais multimedia; editor/ora de contidos audiovisuais multimedia interactivos e non interactivos; técnico/a en sistemas e realización en multimedia.		
Cales son os módulos deste ciclo?	Na seguinte táboa figuran os módulos profesionais que compoñen este ciclo formativo, xunto co seu código, a súa duración e coa información do curso no que se imparten.		
Curso	Código	Módulos profesionais	Horas
1º	MP1087	Animación de elementos 2D e 3D	292
1º	MP1086	Deseño, debuxo e modelaxe para animación	267
1º	MP1094	Formación e orientación laboral	107
1º	MP1085	Proxectos de animación audiovisual 2D e 3D	107
1º	MP1090	Realización de proxectos multimedia interactivos	187
2º	MP1088	Cor, iluminación e acabamentos 2D e 3D	227
2º	MP1091	Desenvolvemento de contornos interactivos multidispositivo	123
2º	MP1095	Empresa e iniciativa emprendedora	53
2º	MP1092	Formación en centros de traballo	384
2º	MP1093	Proxecto de animacións 3D, xogos e contornos interactivos	26
2º	MP1089	Proxectos de xogos e contornos interactivos	87
2º	MP0907	Realización da montaxe e a posproducción de audiovisuais	140

Nota. Os módulos en negra están asociados a algunha unidade de competencia, conforme as táboas seguintes.

Que título se obtén? Técnico superior en animacións 3D, xogos e contornos interactivos.

Que unidades de competencia se acreditan? A táboa seguinte reflicte, na columna da dereita, as unidades de competencia que se acreditan se se superan os módulos profesionais deste ciclo formativo que se relacionan na columna da esquerda.

Módulos profesionais superados		Unidades de competencia acreditables
MP1085	Proxectos de animación audiovisual 2D e 3D.	UC0213_3 Definir os parámetros de creación do proxecto definido, seleccionando e configurando os equipamentos para realizar a animación de representacións gráficas.
MP1086	Deseño, debuxo e modelaxe para animación.	UC0214_3 Modelar e representar graficamente os elementos que conforman a animación.
MP1087	Animación de elementos 2D e 3D.	UC0215_3 Animar, iluminar e colorear as fontes xeradas, situar as cámaras virtuais, renderizar e aplicar os efectos finais.
MP1088	Cor, iluminación e acabamentos 2D e 3D.	
MP1089	Proxectos de xogos e contornos interactivos.	UC0943_3 Definir proxectos audiovisuais multimedia interactivos.
MP1090	Realización de proxectos multimedia interactivos.	UC0944_3 Xerar e adaptar os contidos audiovisuais multimedia propios e externos.
		UC0945_3 Integrar os elementos e as fontes mediante ferramentas de autoría e de edición.
MP1091	Desenvolvemento de contornos interactivos multidispositivo.	UC0945_3 Integrar os elementos e as fontes mediante ferramentas de autoría e de edición.
		UC0946_3 Realizar os procesos de avaliación do prototipo, control de calidade e documentación do produto audiovisual multimedia interactivo.
MP0907	Realización da montaxe e a posproducción de audiovisuais.	UC0919_3 Coordinar os procesos finais de montaxe e posproducción ata xerar o produto audiovisual final.
		UC0949_3 Realizar a montaxe integrando ferramentas de posproducción e materiais de procedencia diversa.

Que módulos profesionais se validan? A táboa seguinte detalla, na columna da esquerda, as unidades de competencia que deben acreditarse para que se poidan validar os módulos profesionais deste ciclo formativo que figuran na columna da dereita.

Unidades de competencia acreditadas	Módulos profesionais validables
UC0213_3 Definir os parámetros de creación do proxecto definido, seleccionando e configurando os equipamentos para realizar a animación de representacións gráficas.	MP1085 Proxectos de animación audiovisual 2D e 3D.
UC0214_3 Modelar e representar graficamente os elementos que conforman a animación.	MP1086 Deseño, debuxo e modelaxe para animación.
UC0215_3 Animar, iluminar e colorear as fontes xeradas, situar as cámaras virtuais, renderizar e aplicar os efectos finais.	MP1087 Animación de elementos 2D e 3D. MP1088 Cor, iluminación e acabamentos 2D e 3D.
UC0943_3 Definir proxectos audiovisuais multimedia interactivos.	MP1089 Proxectos de xogos e contornos interactivos.
UC0944_3 Xerar e adaptar os contidos audiovisuais multimedia propios e externos.	MP1090 Realización de proxectos multimedia interactivos.
UC0945_3 Integrar os elementos e as fontes mediante ferramentas de autoría e de edición.	
UC0945_3 Integrar os elementos e as fontes mediante ferramentas de autoría e de edición.	MP1091 Desenvolvemento de contornos interactivos multidispositivo.
UC0946_3 Realizar os procesos de avaliación do prototipo, control de calidade e documentación do produto audiovisual multimedia interactivo.	
UC0919_3 Coordinar os procesos finais de montaxe e posproducción ata xerar o produto audiovisual final.	MP0907 Realización da montaxe e a posproducción de audiovisuais.
UC0949_3 Realizar a montaxe integrando ferramentas de posproducción e materiais de procedencia diversa.	

CS Son para audiovisuais e espectáculos

Ciclo formativo de grao superior

Título LOE

Perfil profesional

Duración

2.000 horas

Que se aprende a facer?	Definir, planificar e supervisar a instalación, a captación, a gravación, o control, a emisión, a posproducción e a reprodución do son en audiovisuais, radio, industria discográfica, espectáculos, eventos e instalacións fixas de sonorización, controlando e asegurando a calidade técnica e formal.
En que ámbitos se traballa?	No sector audiovisual, radiofónico, discográfico, do espectáculo, de eventos e de instalación de estruturas fixas e efémeras de sonorización en recintos acoutados.
Que ocupacións se desempeñan?	Xefe/a de son de cine, audiovisuais e espectáculos, técnico/a de son de cine e audiovisuais, técnico/a de son directo, técnico/a de gravación musical, técnico/a de gravación de son en estudio, técnico/a de son para PA ("public address"), técnico/a de monitores de son, técnico/a de sistemas de son, técnico/a de son en sistemas sen fíos, técnico/a en sistemas de microfonía, especialista de son, montador/ora e editor/ora de son, mesturador/ora e masterizador/ora de son.
Cales son os módulos deste ciclo?	Na seguinte táboa figuran os módulos profesionais que compoñen este ciclo formativo, xunto co seu código, a súa duración e coa información do curso no que se imparten.

Curso	Código	Módulos profesionais	Horas
1º	MP1104	Comunicación e expresión sonora	133
1º	MP1103	Electroacústica	133
1º	MP1106	Formación e orientación laboral	107
1º	MP1097	Instalacións de son	213
1º	MP1096	Planificación de proxectos de son	107
1º	MP1098	Son para audiovisuais	267
2º	MP1101	Axustes de sistemas de sonorización	87
2º	MP1099	Control de son en directo	140
2º	MP1107	Empresa e iniciativa emprendedora	53
2º	MP1108	Formación en centros de traballo	384
2º	MP1100	Gravación en estudio	175
2º	MP1102	Posproducción de son	175
2º	MP1105	Proxecto de son para audiovisuais e espectáculos	26

Nota. Os módulos en negra están asociados a algunha unidade de competencia, conforme as táboas seguintes.

Que título se obtén?	Técnico superior en son para audiovisuais e espectáculos.
----------------------	---

Que unidades de competencia se acreditan? A táboa seguinte reflicte, na columna da dereita, as unidades de competencia que se acreditan se se superan os módulos profesionais deste ciclo formativo que se relacionan na columna da esquerda.

Módulos profesionais superados	Unidades de competencia acreditables
MP1096 Planificación de proxectos de son.	UC1408_3 Definir e planificar proxectos de son.
MP1097 Instalacións de son.	UC1409_3 Supervisar os procesos de instalación e mantemento do sistema de son.
MP1098 Son para audiovisuais. MP1100 Gravación en estudio.	UC1410_3 Supervisar o axuste dos equipamentos e a captación do son, segundo a calidade requirida no proxecto, para a súa gravación ou emisión.
MP1102 Posproducción de son.	UC1411_3 Realizar a posproducción de proxectos de son.
MP1101 Axustes de sistemas de sonorización.	UC1412_3 Verificar e axustar o sistema de sonorización.
MP1099 Control de son en directo.	UC1413_3 Controlar o son en artes escénicas, espectáculos musicais e eventos.

Que módulos profesionais se validan? A táboa seguinte detalla, na columna da esquerda, as unidades de competencia que deben acreditarse para que se poidan validar os módulos profesionais deste ciclo formativo que figuran na columna da dereita.

Unidades de competencia acreditadas	Módulos profesionais validables
UC1408_3 Definir e planificar proxectos de son.	MP1096 Planificación de proxectos de son.
UC1409_3 Supervisar os procesos de instalación e mantemento do sistema de son.	MP1097 Instalacións de son.
UC1410_3 Supervisar o axuste dos equipamentos e a captación do son, segundo a calidade requirida no proxecto, para a súa gravación ou emisión.	MP1098 Son para audiovisuais. MP1100 Gravación en estudio.
UC1411_3 Realizar a posproducción de proxectos de son.	MP1102 Posproducción de son.
UC1412_3 Verificar e axustar o sistema de sonorización.	MP1101 Axustes de sistemas de sonorización.
UC1413_3 Controlar o son en artes escénicas, espectáculos musicais e eventos.	MP1099 Control de son en directo.

Nota. Os módulos profesionais MP1104: comunicación e expresión corporal e MP1103: electroacústica validaranse cando se teñan acreditadas todas as unidades de competencia que se inclúen no título.

CS Iluminación, captación e tratamento de imaxe

Ciclo formativo de grao superior

Título LOE

Perfil profesional

Duración

2.000 horas

Que se aprende a facer? Realizar proxectos fotográficos completos, captar, rexistrar e tratar imaxes en producións audiovisuais, e iluminar espazos escénicos en audiovisuais, espectáculos e eventos, determinando e controlando a calidade técnica, formal e expresiva.

En que ámbitos se traballa? No ámbito da captación, rexistro de imaxes e iluminación en produtoras de cine e vídeo, e en emisoras de televisión, así como en empresas dedicadas á iluminación espectacular en calquera clase de espectáculos e eventos, e tamén en empresas dedicadas á elaboración, a xeración e o tratamento dixital de imaxes fotográficas.

Que ocupacións se desempeñan? Cámara de cine, vídeo e televisión; axudante de cámara; cámara de ENG; iluminador/ora de televisión; axudante de iluminación; responsable de iluminación en espectáculos en vivo; lumino-técnico/a de espectáculos en vivo; técnico/a de mesas de control de iluminación en espectáculos; fotógrafo/a; foto fixa; reporteiro gráfico; retocador/ora fotográfico/a dixital; supervisor/ora de sistemas dixitais e vectoriais de imaxe.

Cales son os módulos deste ciclo? Na seguinte táboa figuran os módulos profesionais que compoñen este ciclo formativo, xunto co seu código, a súa duración e coa información do curso no que se imparten.

Curso	Código	Módulos profesionais	Horas
1º	MP1162	Control da iluminación	133
1º	MP1169	Formación e orientación laboral	107
1º	MP1161	Luminotecnia	213
1º	MP1158	Planificación de cámara en audiovisuais	133
1º	MP1159	Toma de imaxe audiovisual	187
1º	MP1164	Toma fotográfica	187
2º	MP1170	Empresa e iniciativa emprendedora	53
2º	MP1171	Formación en centros de traballo	384
2º	MP1167	Grabación e edición de reportaxes audiovisuais	140
2º	MP1166	Procesos finais fotográficos	70
2º	MP1168	Proxecto de iluminación, captación e tratamento de imaxe	26
2º	MP1160	Proxectos de iluminación	105
2º	MP1163	Proxectos fotográficos	122
2º	MP1165	Tratamento fotográfico dixital	140

Nota. Os módulos en negra están asociados a algunha unidade de competencia, conforme as táboas seguintes.

Que título se obtén? Técnico superior en iluminación, captación e tratamento de imaxe.

Que unidades de competencia se acreditan? A táboa seguinte reflicte, na columna da dereita, as unidades de competencia que se acreditan se se superan os módulos profesionais deste ciclo formativo que se relacionan na columna da esquerda.

Módulos profesionais superados	Unidades de competencia acreditables
MP1158 Planificación de cámara en audiovisuais.	UC0939_3 Colaborar no desenvolvemento do plan de captación e rexistro de proxectos audiovisuais.
MP1159 Toma de imaxe audiovisual. MP1167 Gravación e edición de reportaxes audiovisuais.	UC0940_3 Verificar a adecuación técnica e a operatividade dos recursos de captación e rexistro. UC0942_3 Obter imaxes segundo os criterios técnicos, artísticos e comunicativos do proxecto.
MP1160 Proxectos de iluminación.	UC0210_3 Participar na elaboración da iluminación dun espectáculo en vivo, manténdoa e reproducíndoa en distintas situacións de explotación. UC0941_3 Colaborar no deseño e na execución da iluminación de producións audiovisuais.
MP1162 Control da iluminación.	UC0212_3 Servir ensaios e funcións. UC0941_3 Colaborar no deseño e na execución da iluminación de producións audiovisuais.
MP1161 Luminotecnia.	UC0211_3 Xestionar, coordinar, supervisar e realizar a montaxe, a desmontaxe e o mantemento dos equipamentos de iluminación para un espectáculo en vivo.
MP1163 Proxectos fotográficos.	UC1417_3 Deseñar, organizar e xestionar proxectos fotográficos.
MP1164 Toma fotográfica.	UC1418_3 Supervisar e realizar a escenografía, a iluminación, a captación, o rexistro e a valoración da calidade das imaxes fotográficas.
MP1165 Tratamento fotográfico dixital.	UC0928_2 Dixitalizar e realizar o tratamento de imaxes mediante aplicacións informáticas. UC1415_3 Xestionar e supervisar os procesos de dixitalización, xeración de imaxes sintéticas, tratamento dixital e revelado de películas.
MP1166 Procesos finais fotográficos.	UC1416_3 Xestionar e supervisar os procesos de positivaxe, impresión e acabamento fotográfico. UC1419_3 Garantir os procesos de entrega, arquivo e conservación de imaxes e materiais fotográficos.

Que módulos profesionais se validan? A táboa seguinte detalla, na columna da esquerda, as unidades de competencia que deben acreditarse para que se poidan validar os módulos profesionais deste ciclo formativo que figuran na columna da dereita.

Unidades de competencia acreditadas		Módulos profesionais validables
UC0939_3	Colaborar no desenvolvemento do plan de captación e rexistro de proxectos audiovisuais.	MP1158 Planificación de cámara en audiovisuais.
UC0940_3	Verificar a adecuación técnica e a operatividade dos recursos de captación e rexistro.	MP1159 Toma de imaxe audiovisual.
UC0942_3	Obter imaxes segundo os criterios técnicos, artísticos e comunicativos do proxecto.	MP1167 Gravación e edición de reportaxes audiovisuais.
UC0210_3	Participar na elaboración da iluminación dun espectáculo en vivo, manténdoa e reproducíndoa en distintas situacións de explotación.	MP1160 Proxectos de iluminación.
UC0941_3	Colaborar no deseño e na execución da iluminación de producións audiovisuais.	
UC0211_3	Xestionar, coordinar, supervisar e realizar a montaxe, a desmontaxe e o mantemento dos equipamentos de iluminación para un espectáculo en vivo.	MP1161 Luminotecnia.
UC0212_3	Servir ensaios e funcións.	MP1162 Control da iluminación.
UC0941_3	Colaborar no deseño e na execución da iluminación de producións audiovisuais.	
UC1417_3	Deseñar, organizar e xestionar proxectos fotográficos.	MP1163 Proxectos fotográficos.
UC1418_3	Supervisar e realizar a escenografía, a iluminación, a captación, o rexistro e a valoración da calidade das imaxes fotográficas.	MP1164 Toma fotográfica.
UC0928_2	Dixitalizar e realizar o tratamento de imaxes mediante aplicacións informáticas.	MP1165 Tratamento fotográfico dixital.
UC1415_3	Xestionar e supervisar os procesos de dixitalización, xeración de imaxes sintéticas, tratamento dixital e revelado de películas.	
UC1416_3	Xestionar e supervisar os procesos de positivaxe, impresión e acabado fotográfico.	MP1166 Procesos finais fotográficos.
UC1419_3	Garantir os procesos de entrega, arquivo e conservación de imaxes e materiais fotográficos.	

Oferta de ensinanzas

Réxime	Código	Ciclo														
Réxime de adultos a distancia	ZSIMS04	Son para audiovisuais e espectáculos														
	ZSIMS01	Produción de audiovisuais e espectáculos														
Réxime de adultos presencial	ZSIMS05	Iluminación, captación e tratamento de imaxe														
	ZSIMS04	Son para audiovisuais e espectáculos														
	ZSIMS03	Animacións 3D, xogos e contornos interactivos														
	ZSIMS02	Realización de proxectos audiovisuais e espectáculos														
	ZSIMS01	Produción de audiovisuais e espectáculos														
Réxime ordinario	ZM07001	Laboratorio de imaxe														
	CSIMS05	Iluminación, captación e tratamento de imaxe														
	CSIMS04	Son para audiovisuais e espectáculos														
	CSIMS03	Animacións 3D, xogos e contornos interactivos														
	CSIMS02	Realización de proxectos audiovisuais e espectáculos														
	CSIMS01	Produción de audiovisuais e espectáculos														
	CMIMS01	Video disc-jockey e son														
	CM07001	Laboratorio de imaxe														
Concello	Código	Centro														
A Coruña																
Coruña, A	15027800	IES Imaxe e Son														
Ferrol	15006791	IES Saturnino Montojo														
Noia	15010812	IES Virxe do Mar														
Santiago de Compostela	15015743	IES Arcebispo Xelmírez I														
Ourense																
Ourense	32015050	CIFP A Farixa														
Pontevedra																
Vigo	36024461	IES Audiovisual de Vigo														

Información

Concello	Código	Centro	Teléfono	Correo-e
A Coruña				
Coruña, A	15027800	IES Imaxe e Son	981173181	ies.imaxe.son@
Ferrol	15006791	IES Saturnino Montojo	981352169	ies.saturnino.montojo@
Noia	15010812	IES Virxe do Mar	981820119	ies.virxedomar.noia@
Santiago de Compostela	15015743	IES Arcebispo Xelmírez I	981584321	ies.arcebispo.xelmirez@
Ourense				
Ourense	32015050	CIFP A Farixa	988236552	cifp.farixa@
Pontevedra				
Vigo	36024461	IES Audiovisual de Vigo	986246834	ies.audiovisual.vigo@

Nota. Ao enderezo electrónico débese engadir edu.xunta.es. Máis información sobre os centros educativos: enderezo postal, enderezo web ou datos de xeolocalización en www.edu.xunta.es/webcentros



Onde informarse

Departamentos de orientación dos centros educativos

Consellería de Cultura, Educación e Ordenación Universitaria

Dirección Xeral de Educación, Formación Profesional e Innovación Educativa

Edificio Administrativo de San Caetano

SANTIAGO DE COMPOSTELA

Teléfonos 981 544 400 - 981 544 376

dxefpie@edu.xunta.es

www.edu.xunta.es/fp

