



la loca
aventura
del ahorro

JUEGO DE EDUCACIÓN FINANCIERA

//Afundación

Obra Social ABANCA



PUNTOS FUERTES DE LA ACTIVIDAD

- ✓ LA GAMIFICACIÓN.
- ✓ LA EXPERIENCIA DEL JUEGO
- ✓ EL APRENDIZAJE COLABORATIVO.

OBJETIVO: Que todos los niños y niñas tengan la oportunidad de aprender entorno a la educación financiera, dotando al alumnado de herramientas para su vida adulta.





PROPUESTA

- ✓ **OBJETIVO GENERAL:** Educar y preparar financieramente para la vida adulta. Que entiendan que el dinero no crece en los árboles, la cultura del esfuerzo y aprender a diferenciar deseos de necesidades.
- ✓ **TARGET:** 3º-6º de Primaria.
- ✓ **FORMATO JUEGO:** Para aprender a través de la gamificación.



CENTRO DE INTERÉS

¿Por qué utilizar seres de otro Planeta como personajes clave?

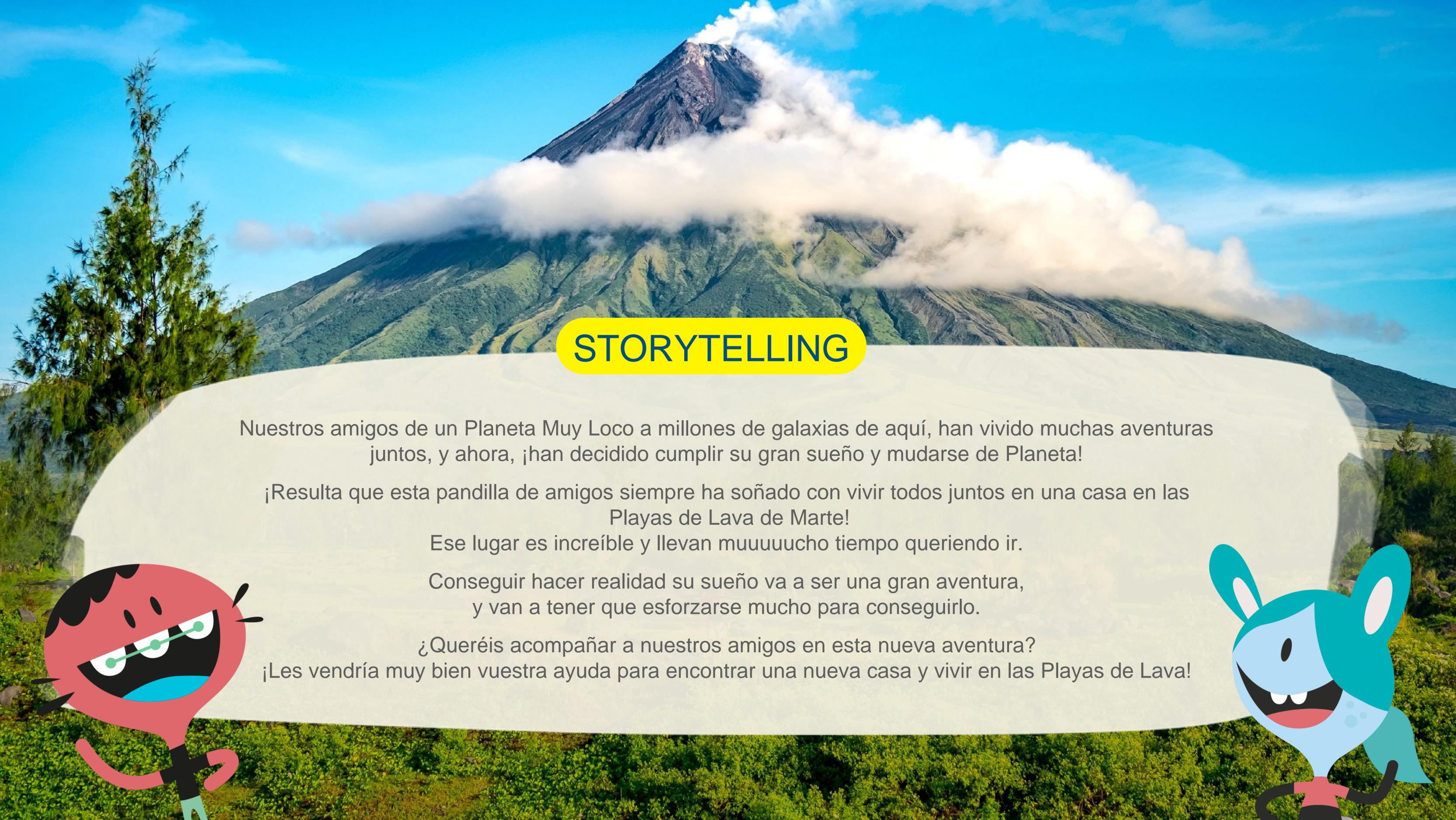
Se trata de una figura muy presente en la cultura audiovisual de nuestro target y permite asociar pequeñas dificultades a los personajes trabajando la empatía.

OUT OF THE BOX

Los niños otorgan un rol muy positivo a este tipo de personajes, desde la diversidad a la diversión, siempre desde una perspectiva no convencional, perteneciendo por completo al mundo de la fantasía, un terreno al que ellos acceden con enorme facilidad.

DESCRIPCIÓN GENERAL

- ✓ **WEB ACCESO:** una web responsive para jugar desde cualquier dispositivo. laloacaaventuradelahorro.afundacion.org
- ✓ **MENÚ PRINCIPAL:**
 - **Información general:** nuestro objetivo de educar financieramente mediante gamificación y aprendizaje significativo... target al que se dirige...
 - **Instrucciones Juego:** explicación sobre las 4 pruebas en que se desarrollará el juego, cómo manejarlo, cómo crear los equipos...
 - **Registro/Login:** para jugar es necesario que el docente introduzca unos datos para dar de alta al centro y activar su aula. Una vez registrado, cada vez que quieran jugar solo deberán identificarse.
 - **Empezar partida:** el docente podrá elegir si quiere una partida entre todos juntos en clase con 1 dispositivo, o en remoto cada uno conectado con su dispositivo.



STORYTELLING

Nuestros amigos de un Planeta Muy Loco a millones de galaxias de aquí, han vivido muchas aventuras juntos, y ahora, ¡han decidido cumplir su gran sueño y mudarse de Planeta!

¡Resulta que esta pandilla de amigos siempre ha soñado con vivir todos juntos en una casa en las Playas de Lava de Marte!

Ese lugar es increíble y llevan muuuucho tiempo queriendo ir.

Conseguir hacer realidad su sueño va a ser una gran aventura, y van a tener que esforzarse mucho para conseguirlo.

¿Queréis acompañar a nuestros amigos en esta nueva aventura?

¡Les vendría muy bien vuestra ayuda para encontrar una nueva casa y vivir en las Playas de Lava!

